お問合せ
〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング3F
株式会社ポニー PONYCA事業部

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

任天堂ファミリー コンピュータ™

取扱説明書

R49V5905
(PNF-TH)

PONYCA

タイガーヘリ

PONY INC.

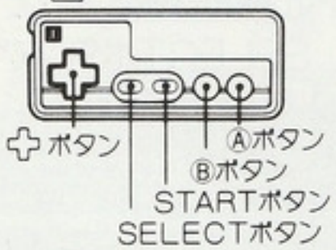
ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

●使用上の注意

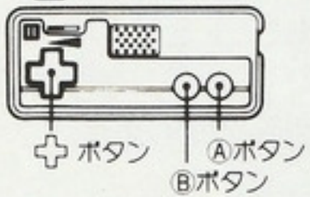
1)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2)端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3)シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
4)テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5)長時間ゲームをする時は、健康のため約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

●コントローラー各部の名称と操作の説明

●Ⅰコントローラー

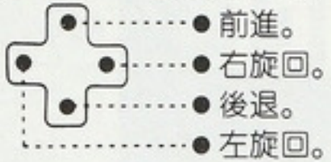


●Ⅱコントローラー



＊1-PLAYERの場合はⅠコントローラーを使用してください。
＊2-PLAYERの場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

〔タイガーヘリの操作〕

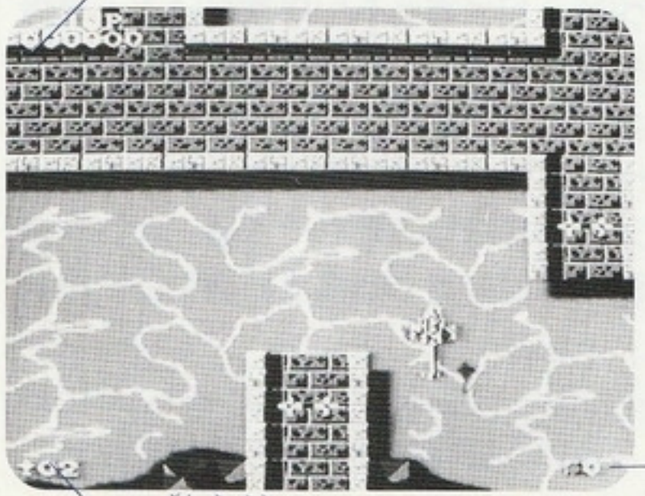


●Ⓐボタン▶ボンバー。
●Ⓑボタン▶ミサイル。

●ゲームのはじめ方

左のタイトル画面が表示されている間に、SELECTボタンで1人用か2人用を選んで下さい。
(リトル ヘリが上下します。)
STARTボタンを押せば、ゲームが始まります。
デモ中でもSELECTボタン、又はSTARTボタンを押せば、タイトル画面に戻ります。

●画面の説明



●遊び方

タイガーヘリ、発進せよ！
あなたは、最新鋭攻撃ヘリコプター、タイガーヘリに乗り込み、単身敵地を攻撃しなくてはならない。武器は２つ、戦車をも一撃で破壊するミサイル、及び、投下すればタイガーヘリのまわりの敵、敵弾を一掃できるボンバーである。ミサイルは限りなく撃てるが、ボンバーは２回まで。ただし、ボンバーは途中で補給する事もできる。また、機体の横についているボンバーに敵の弾があたった場合、自動的に爆発し、１発失なわれる。
途中に出てくる十字型のボーナスブロックは、補給部隊への連絡用だ。撃った時の十字の色によって、３種類の補給を受け取る事ができる。

グレー――リトルヘリNo.1　グレーの支援用小型ヘリコプター。正面に弾を撃つ。
赤――リトルヘリNo.2　赤色の支援用小型ヘリコプター。横方向に弾を撃つ。
緑――ボンバー　1発

リトルヘリは左右に１機ずつ、全部で２機までしか装着できない。リトルヘリ、ボンバーユニットは、タイガーヘリで触れれば装着できる。リトルヘリは装着するだけで1000ptsになる。リトルヘリをすでに2機装着している時には、破壊するだけで3000pts。ボンバーをすでに2個装着している時に、ボンバーユニットをとると3000pts。
また、ダイヤ型のボーナスブロックは10個破壊すると、タイガーヘリが１機増える。ヘリポートに到着すれば、その時に装着しているボンバー１個、リトルヘリ１機につき5000pts、最高20000ptsまでのボーナスポイントが与えられる。

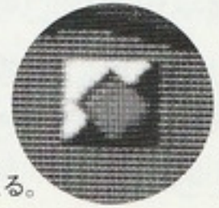
●登場キャラクター

タイガーヘリ(プレイヤー)

リトルヘリ
No.1(グレー) No.2(赤)

ボンバー

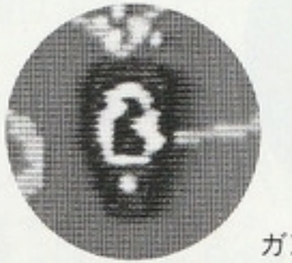
十字型ボーナスブロック(100pts.)
撃つタイミングにより、
グレー――リトルヘリNo.1
赤――リトルヘリNo.2
緑――ボンバーユニットが出てくる。



ダイヤ型ボーナスブロック
(100pts.)
10個破壊するとタイガーヘリが1機増える。

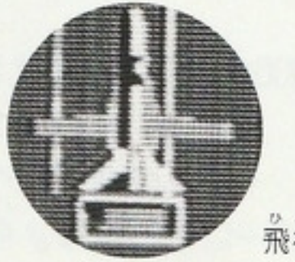
●敵キャラクター

戦車(270pts.)



ガンボート(190pts.)

砲台(130pts.)



飛行機(100pts.～)

ビッグタンク
（命中1発ごと170pts. 15発で破壊7000pts.）

停止プレート、踏切、飛行場のトレーラー50pts. 自動車、ジープ、列車、トロッコ、テント 100pts.

●その他

タイガーヘリは20000ptsで1機増えます。その後は80000ptsごとに1機ずつ増えます。
敵弾に撃たれてプレイヤーの持つすべてのタイガーヘリが破壊された場合、ゲームオーバーになります。

●高得点へのテクニック

敵の出現位置をおぼえよう。位置は決まっているので先にまわりこみ、先制攻撃だ！
敵が集中しているところでボンバーを使って一挙に全滅だ。
攻撃のポイントはボーナスブロック、武器の選択で戦況が大きく変わる。敵の出現位置の事をよく考えて使いわけよう。
高得点の隠れキャラ、隠れボーナスもある。同じものでも撃つタイミングによって高得点になる事も……。

■ゲーム中、場面によってはちらつく事もありますが、故障ではありません。